

Poznań, dnia 28 lutego 2019 r.

Nr ogłoszenia: 512334-N-2019

Znak sprawy: 296/2019

**Wykonawcy zainteresowani postępowaniem
/strona internetowa Zamawiającego**

WYJAŚNIENIA TREŚCI SPECYFIKACJI ISTOTNYCH WARUNKÓW ZAMÓWIENIA

dotyczy: przetargu nieograniczonego pn. „Stworzenie i wdrożenie aplikacji na urządzenia mobilne (smartfony, tablety itp.), która wykorzystując technologię Augmented Reality zwiększy atrakcyjność wskazanych obiektów Szlaku Piastowskiego”

Zamawiający - Wielkopolska Organizacja Turystyczna działając na podstawie art. 38 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. – Prawo zamówień publicznych (tj. Dz. U. z 2018 r. poz. 1986 ze zm.), poniżej przedstawia treść zapytań złożonych przez Wykonawców wraz z wyjaśnieniami do prowadzonego ww. postępowania.

Pytanie nr 1

dotyczy: pkt 5 ppkt 5.1 litera b) SIWZ tj. warunek udziału w postępowaniu i podstaw wykluczenia : zdolności technicznej lub zawodowej – warunek zostanie spełniony, jeśli Wykonawca wykaże iż w okresie 3 lat przed upływem terminu składania ofert , a jeżeli okres prowadzenia działalności jest krótszy – w tym okresie, zaprojektował, wykonał i wdrożył co najmniej 3 aplikacje mobilne na urządzenia z systemem Android i iOS o tematyce turystycznej lub kulturalnej o wartości brutto nie mniejszej niż 150 000,00 zł dla każdej z nich.

Uprzejmie prosimy o zmianę powyższego wymagania poprzez eliminację z jego opisu fragmentu o treści : na urządzenia z systemem Android oraz iOS.

Zdaniem Wykonawcy, mającym uzasadnienie w obiektywnych okolicznościach, tak sformułowany wymóg ogranicza dostęp do uzyskania zamówienia, co wydaje się nie mieć uzasadnienia z punktu technologicznego. Aplikacja bowiem będąca przedmiotem zamówienia może z powodzeniem działać przy wykorzystaniu innych systemów, niż te które wskazał

Zamawiający. Powyższe znajduje potwierdzenie w wieloletnim doświadczeniu Wykonawcy, który realizując zamówienia o podobnym zakresie posługiwał się również innymi niż iOS i Android systemami.

Odpowiedź:

Zamawiający nie wyraża zgody na zmianę przywołanego zapisu.

Przedmiotem zamówienia jest wykonanie aplikacji na systemy operacyjne Android i iOS, które są jednocześnie najczęściej używanymi systemami mobilnymi w Polsce - Android 85,9%, iOS 14%) (np. tutaj: <https://mobirank.pl/2018/05/12/udzial-mobilnych-systemow-operacyjnych-na-swiecie-4q-2017/>).

Postawione warunki odpowiadają więc potrzebom Zamawiającego i stopniu skomplikowania projektu. Celem projektu jest zapewnienie możliwości korzystania z zasobów na urządzenia mobilne.

Doświadczenie w tworzeniu aplikacji na inne systemy operacyjne nie jest tożsame z doświadczeniem w tworzeniu aplikacji na systemy operacyjne Android i iOS. Zamawiający wymaga wykonania aplikacji natywnych – tj. tworzonych docelowo na urządzenia z danymi systemami operacyjnymi.

Doświadczenie w tworzeniu aplikacji na inne systemy operacyjne wymaga szeregu innych kompetencji – w szczególności znajomości innych języków programowania niż na systemy Android i iOS. Brak doświadczenia w tworzeniu aplikacji na systemy operacyjne Android/iOS może spowodować, że zrealizowanie aplikacji na etapie wdrożenia nie będzie możliwe.

Zamawiający nie wyraża zgody na zmianę zapisów i inne systemy operacyjne niż Android i iOS.

Pytanie nr 2

Czy dostarczenie próbki aplikacji wraz z markerem wyzwalającym animacją na tylko środowisko Android nie będzie podstawą wykluczenia z procesu przetargowego.

Jeżeli mielibyśmy również przygotować próbkę aplikacji na IOS, przed publikacją aplikacji w App store wymagane jest podanie numeru UDID urządzenia apple na którym będą chcieli Państwo testować marker.

Odpowiedź:

Zamawiający oczekuje próbki wyłącznie na system Android.

Zgodnie z punktem 11.15 pkt a) SWIZ aplikacja zostanie uruchomiona na co najmniej dwóch urządzeniach różniących się parametrami i wyposażonych w różne wersje systemu Android.

Ewa Przydrożny

Kierownik Biura WOT

Joanna Smolińska

Specjalista ds. Finansowych

Monika Stecewicz

Kierownik Biura Projektów